

CIEĽ HODINY

Žiak zaradí bežný odpad z domácnosti do správneho prúdu a vie povedať, prečo tam patrí.

Nižšie je scenár na jednu vyučovaciu hodinu (45 minút). Tematicky sedí do prierezovej témy Environmentálna výchova, na prvom stupni do prvouky a prírodovedy, na druhom do biológie alebo občianskej náuky.

Priebeh hodiny (45 minút)

- Príprava (2 min).** Otvorte hru na interaktívnej tabuli a zapnite Režim tabule — tlačidlom v hlavičke hry sa zväčší písmo aj cieľové tlačidlá tak, aby na ne videla aj zadná lavica.
- Rozohriatie — Junior (5 min).** Päť prúdov: plast, papier, sklo, bioodpad, zmesový odpad. Odpovedá celá trieda zdvihnutím ruky, pri tabuli klikne ten, koho vyvoláte.
- Hlavná časť — Štandard (15 min).** Jedenásť cieľov, navyše kovy, nápojové kartóny, textil, zberný dvor, spätný odber a špeciálny odber. Rozdeľte triedu na dve družstvá, ktoré sa pri tabuli striedajú po kolách; skóre a hviezdičky na konci kola urobí výsledok za vás.
- Rozbor (10 min).** Pri každej odpovedi je jedna veta vysvetlenia a odkaz Prečítať viac na podrobný návod v katalógu. Zastavte sa pri veciach, kde trieda chybovala — presne tam je učivo, zvyšok deti už vedeli.
- Opravné kolo (5 min).** Na konci kola sa vypíše zoznam Čo ti nesedelo a tlačidlo opravného kola prehrá len tie veci, ktoré trieda netrafila. Toto je tá časť, po ktorej si to žiaci zapamätajú — nepreskakujte ju.
- Pre rýchlych a pre starších (voliteľne).** Obtiažnosť Expert pridá po správnom zaradení druhú otázku: či ide o odpad kategórie O (ostatný), alebo N (nebezpečný). Tu sa dá nadviazať na katalógové čísla a vysvetliť, prečo pri niektorých položkách vyhláška píše hviezdičku.

Obtiažnosti a pre koho sú

Junior 1.–4. ročník
5 prúdov, krátke názvy

Štandard 5.–9. ročník
11 cieľov vrátane zberného dvora a spätného odberu

Expert druhý stupeň a SŠ
navyšuje otázku na kategóriu O/N a katalógové číslo

Čo je potrebné

Interaktívna tabuľa alebo počítač s projektorom a pripojenie na internet; nič sa neinštaluje. Bez zariadenia sa hodina odohrá s kartičkami a pracovným listom z tejto sady.

- Zadarmo, bez registrácie a bez prihlasovania
- 79 vecí na roztriedenie zo skutočného katalógu
- Jedno kolo je 10 otázok, zhruba päť minút
- Beží v prehliadači, nič sa neinštaluje

Na čo triedu upozorniť

Farbu nádoby určuje obec, nie vyhláška. Pri kovoch a nápojových kartónoch sa to líši doslova o ulicu — niekde majú vlastnú nádobu, inde sa zbierajú spoločne s plastmi. Hra sa preto pýta, do akého prúdu odpad patrí, nie akú má veko farbu. Než pustíte hru, oplatí sa zistiť, ako to má vaša obec, a rozdiel s triedou pomenovať; je to najčastejší zdroj sporov pri tabuli.

Zberný dvor a spätný odber nie sú to isté. Spätný odber zabezpečujú výrobcovia a predajcovia (elektro, batérie, pneumatiky) a odovzdáte ho v obchode; zberný dvor prevádzkuje obec. Deti si to zlievajú dokopy a hra to odhalí.

Čo zadať po hodine

- **Kartotéka.** Každá správne zaradená vec odomkne kartu. Zbierka sa ukladá len do prehliadača, v ktorom sa hralo, takže domáca úloha „doplň si kartotéku“ funguje bez konta aj bez odovzdávania.
- **Katalóg.** V sekcii Kam to patrí nájdú žiaci ku každej veci rozbor, kam patrí a prečo — použiteľné aj ako zdroj do referátu.

Čo je ešte v tejto sade

- **Pracovný list** 20 vecí na zaradenie, odpovedá sa číslom nádoby. Junior (5 nádob) aj Štandard (11 cieľov).
- **Plagát farieb nádob** Čo do ktorej nádoby patrí. A4 aj A3, na stenu.
- **Kartičky na vystrihnutie** 24 kartičiek na dvoch A4 a riešenie na samostatnom liste. Najsilnejšie na prvom stupni.
- **Diplom na vyplnenie** Prázdny diplom na vypísanie rukou — pre triedu aj pre jednotlivca. Nič sa nikam neodosiela.